



SOLUCIONES DE  
VISUALIZACIÓN  
INMERSIVA **CAVE**  
CAVE ASSISTED VIRTUAL ENVIRONMENT

CAVE • MS INTERNACIONAL USA

**CAVE (CAVE ASSISTED VIRTUAL ENVIRONMENT), UN ENTORNO DE REALIDAD VIRTUAL INMERSIVA** CAPAZ DE CONSTRUIR UNA ESCENA A PARTIR DE PROYECCIONES INDEPENDIENTES DESDE DIFERENTES ÁNGULOS, UTILIZANDO TECNOLOGÍA DE PROYECCIÓN SOBRE LAS PAREDES DE UNA HABITACIÓN (DESDE 2 A 6 CARAS) DENTRO DE LA CUAL SE SITÚA EL USUARIO.

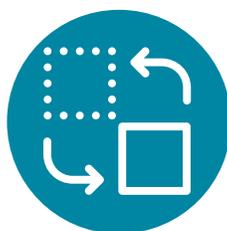


Adicionalmente, puede utilizar sistemas de proyección estereoscópicos (3D) que permiten al usuario experimentar una sensación de inmersión e ilusión más allá de lo tradicional.



RENTABLE

+



FLEXIBLE

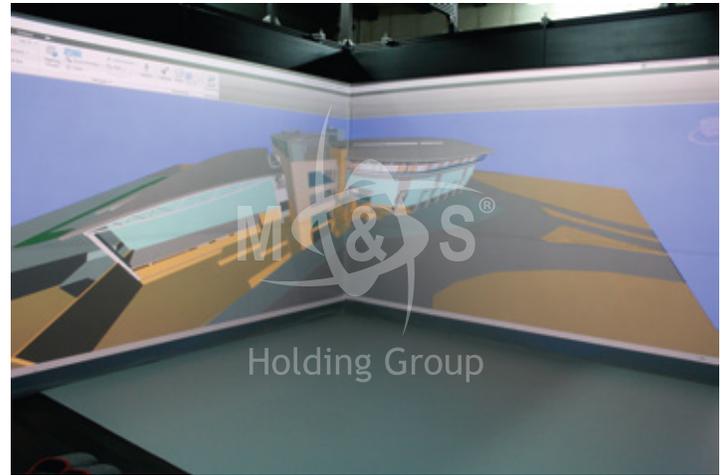
+



ADAPTABLE

# CARACTERÍSTICAS

- **Uso de lentes ultracortos y espejos** para garantizar instalaciones en espacios reducidos.
- **Capacidad de visualización estereoscópica (3D)** en todas las caras.
- **Capacidad de retroproyección** incluso en cara del piso.
- **Uso de técnica 3D** activa o pasiva.



CAVE • MS INTERNACIONAL USA

# VENTAJAS

**Visualización simultánea del contenido** por varias personas en el mismo espacio.

**Capacidad para adecuación de infraestructura fija o portable.**

**Alto contraste, brillo y uniformidad del color** (incluso mirando bajo ángulos extremos) que garantizan la mejor calidad de imagen.

**Sistemas escalables** (implementación por fases o caras de la CAVE), en cualquier tamaño de pantalla.

Con un ángulo de visión más amplio combinado con los millones de píxeles de los proyectores permite apreciar más detalles y ofrece una **visión mucho más detallada del proyecto, ideal para sesiones de diagnóstico, análisis y toma de decisiones.**

Permite al usuario ampliar la colaboración, ver más detalles y trabajar de una manera **más cómoda y ergonómica.**

**Uso de gafas 3D ligeras y cómodas** usables sobre las gafas de lectura.



CAVE • MS INTERNACIONAL USA