

MS Games

DYNAMIC LOGICAL LEARNING



¡Juega, diviértete!
APRENDE!

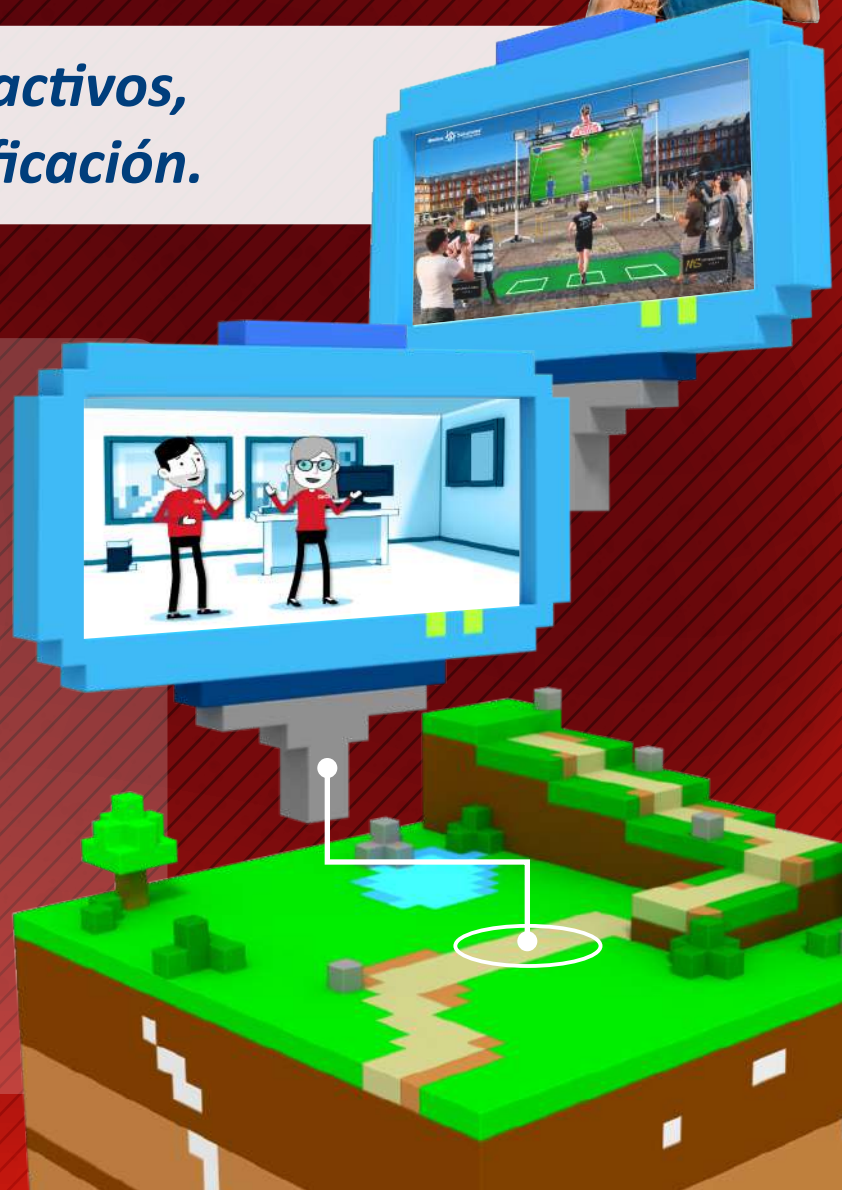


DESCRIPCIÓN

- **Aplicaciones, juegos interactivos, ambientes virtuales y gamificación.**

CATEGORÍAS

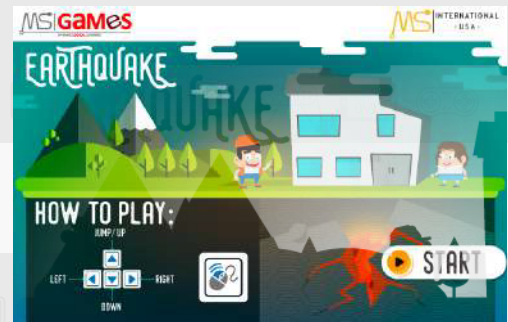
- **Juegos tipo trivia:** permiten evaluar la apropiación de conceptos dentro de un contexto determinado.
- **Aplicaciones tipo test:** identificación de roles, de personalidad, escolares, de orientación profesional, etc.
- **Bibliotecas y mediatecas:** registro y consulta interactiva de contenidos bibliográficos, audiovisuales, entre otros...
- **Conceptuales:** desarrollo de contenidos en preguntas interactivas para afianzar conocimientos.
- **Actividades cortas complementarias de aprendizaje:** juegos y aplicaciones de repaso con actividades de contenidos de programas académicos.



VENTAJAS



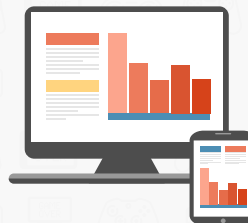
- **Acceso desde cualquier lugar** a través de internet.



- **Múltiples opciones de registro** de participantes y datos de inicio de sesión, tales como número de identificación, correo electrónico, contraseña, etc.

- **Resultados** obtenidos de los participantes **consolidados en métricas.**

- **Retroalimentación para cada usuario** según tipo de juego/app.



- **Amplios bancos de preguntas** con formato de múltiple o única respuesta.



- **Versatilidad en su uso y aplicación como refuerzo de procesos de formación,** o como actividades independientes.

- Aplicaciones y juegos **parametrizables, personalizables y lúdicos.**

